

<b>Domínios</b>	<b>Metas Curriculares</b>	<b>Conteúdos/Temas</b>
<b>Construção de páginas web</b>	Criar, editar e publicar um sítio na Internet, com base num projeto negociado e estabelecido na turma utilizando as funcionalidades elementares de ferramentas de edição e produção de hiperdocumentos, disponíveis na Internet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Planificação e estruturação de um sítio de internet, definindo objetivos, conteúdos, público-alvo e aspeto gráfico;</li> <li>• Criação de um website no Wix, usando ou adotando um modelo já existente, com formato e apresentação adequados ao fim proposto;</li> <li>• Previsualização de um website;</li> <li>• Manipulação de páginas;</li> <li>• Ferramentas de Design da página;</li> <li>• Inserção e edição de objetos (textos, imagens, som, vídeos e apps [Contacto, Google Maps, etc]);</li> <li>• Publicação e gestão do sítio produzido na Internet.</li> </ul>
<b>Dados e estatísticas</b>	Utilizar as funcionalidades de uma folha de cálculo produzindo documentos com funcionalidades básicas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criação e formatação de folha de cálculo;</li> <li>• Manipulação de folhas, colunas, linhas e células;</li> <li>• Seleção de células e intervalos;</li> <li>• Formatação de dados e células;</li> <li>• Utilização de fórmulas e funções;</li> <li>• Ordenação de dados;</li> <li>• Lista de preenchimento automático;</li> <li>• Criação e personalização de gráficos.</li> </ul>
<b>Edição de vídeo</b>	Criar um vídeo original, com base num projeto negociado e estabelecido na turma, utilizando as funcionalidades	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ambiente de trabalho do Windows Movie Maker ou outro editor de vídeo;</li> <li>• Criação e edição de vídeos;</li> <li>• Guardar um projeto;</li> </ul>

	<p>elementares de uma ferramenta de edição e de produção de vídeos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Inserção e edição de texto, vídeos, fotografias e músicas;</li> <li>• Integração de conteúdos de suportes externos;</li> <li>• Efeitos visuais, animações e transições;</li> </ul>
<b>Produção e edição de documentos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar um documento com texto e objetos gráficos, resultante de trabalho de pesquisa e de análise de informação obtida na Internet sobre um tema específico do currículo utilizando as funcionalidades elementares de uma ferramenta de edição e de produção de documentos.</li> </ul>
<b>Produção e edição de apresentações multimédia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar uma apresentação multimédia original sobre uma temática utilizando as funcionalidades elementares de uma ferramenta de edição e de produção de apresentações multimédia.</li> </ul>

Departamento Matemática e Ciências Experimentais