

<b>Domínios</b>	<b>Metas Curriculares</b>	<b>Conteúdos/Temas</b>
<b>Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender o impacto das TIC na sociedade</li> <li>• Compreender a necessidade de práticas seguras de navegação na internet e utilização de ferramentas digitais.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impacto das Tecnologias</li> <li>• Práticas Seguras</li> <li>• Direitos de Autor</li> </ul>
<b>Investigação e Pesquisa</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Explorar diferentes formas de informação disponível na Internet.</li> <li>• Navegar de forma segura na Internet.</li> <li>• Pesquisar informação na Internet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Método de pesquisa e investigação</li> </ul>
<b>Comunicação e Colaboração</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>• Selecionar as soluções tecnológicas, mais adequadas, para a realização de trabalho colaborativo e comunicação;</li> <li>• Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;</li> <li>• Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Meios e Aplicações como suporte aos projetos e ao processo de ensino e aprendizagem</li> </ul>
<b>Criação e Inovação,</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Criar documentos e apresentações digitais originais, delineados em conjunto com o professor, para exprimir conhecimentos, ideias, emoções e sentimentos;</li> <li>• Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, explorando ambientes de programação;</li> <li>• Caracterizar, pelo menos, uma das ferramentas digitais abordadas;</li> <li>• Analisar algoritmos o Produzir pequenos programas digitais criativos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Produção e edição de documentos - <b>Microsoft Word</b>;</li> <li>• Produção e edição de apresentações multimédia - <b>Microsoft PowerPoint</b>;</li> <li>• Produção e edição de som – <b>Audacity</b>;</li> <li>• Ambientes computacionais – <b>SCRATCH</b>;</li> <li>– Introdução à programação;</li> <li>– Criação de aplicações interativas.</li> </ul>